

DYREKTOR

Zespołu Szkół Politechnicznych w Głogowie
zaprasza uczniów szkół podstawowych
z powiatu głogowskiego, polkowickiego i górowskiego
do udziału

w

I MIĘDZYPOWIATOWYM KONKURSIE
ALGORYTMICZNO-PROGRAMISTYCZNYM

REGULAMIN
I MIĘDZYPOWIATOWEGO KONKURSU
ALGORYTMICZNO-PROGRAMISTYCZNEGO

I. Organizacja konkursu

- 1) Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Politechnicznych w Głogowie.
Adres organizatora: ul. Plac Jana z Głogowa 7, 67-200 Głogów.
- 2) W celu przeprowadzenia konkursu organizator powołuje:
 - a) komisję konkursową złożoną z trzech osób, których zadaniem będzie czuwać nad prawidłowym przebiegiem konkursu.

II. Cele konkursu:

- 1) celem konkursu jest:
 - a) rozwijanie zainteresowań, pogłębianie wiedzy i umiejętności informatycznych;
 - b) wyłanianie talentów i wspieranie uczniów uzdolnionych informatycznie;
 - c) motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i poznawania nowych umiejętności;
 - d) przygotowanie uczniów do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia w klasach z informatyką w zakresie rozszerzonym;
 - e) stymulowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz motywowanie szkół do podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem uzdolnionym informatycznie;
 - f) rozwój współzawodnictwa uczniów szkół podstawowych;
 - g) wspieranie udziału w istniejących zawodach i konkursach w programowaniu;
 - h) popularyzacja zdrowych form współzawodnictwa;
 - i) utrwalanie wśród uczestników postaw fair-play.

III. Etapy konkursu:

- 1) etap eliminacyjny - zdalny
- 2) etap finału - stacjonarnie

IV. Uczestnictwo (termin i miejsce):

- 1) Pierwszy etap konkursu – eliminacyjny odbędzie się w dniu 25 kwietnia 2024r. o godz. 12:00 w formule online.
- 2) Finał konkursu odbędzie się w dniu 30 maja 2024r. Początek konkursu godz. 8:30. Planowane zakończenie konkursu godz. 14:00.

- 3) Każda szkoła do konkursu na etapie eliminacji może zgłosić dwoje uczniów lub uczennic, będących uczniami klasy 6-8, zgłaszającej szkoły.
- 4) Zgłoszenia ucznia odbywa się za drogą elektroniczną, przez wypełnienie formularza dostępnego pod poniższym linkiem:
<https://forms.office.com/e/Kd6hTxQux8>
- 5) Po prawidłowym zgłoszeniu, każdy uczeń/uczennica na podany adres email otrzyma informację o utworzeniu konta na platformie: portal.office.com.
- 6) Każdy uczeń za pośrednictwem platformy: portal.office.com prześle podpisane przez rodziców lub prawnych opiekunów scany lub zdjęcia zgód (załączniki nr 1 i załącznik nr 2).
- 7) Dane do logowania będą wykorzystane również do logowania na platformę MS Teams, na której przeprowadzony zostanie pierwszy etap konkursu.
- 8) W razie problemów ucznia/uczennicy z logowaniem na platformie portal.office.com lub w aplikacji MS Teams należy bezzwłocznie skontaktować się z organizatorem konkursu.
- 9) Organizator nie pokrywa kosztów związanych z uczestnictwem w konkursie, w szczególności kosztów związanych z dojazdem uczestników na miejsce Wydarzenia (finału).
- 10) Nauczyciel lub opiekun bierze pełną odpowiedzialność prawną za ucznia przebywających na miejscu wydarzenia.
- 11) Termin na zgłoszenie szkół i uczniów mija z dniem 12 kwietnia 2024r. o godz. 23:59.
- 12) Osoba do kontaktu w sprawie wydarzenia: Mateusz Krasicki – nr tel.: 698-661-695, email: mateusz.krasicki@zszglogow.pl

V. Komisja i kryteria oceny zadań:

- 1) Oceny rozwiązań poszczególnych ZADAŃ konkursowych dokona komisja konkursowa (zwane dalej „komisją”) w skład którego wejdą osoby wybrane przez Organizatora.
- 2) Komisja oceni przygotowane przez uczestnika zadania w ramach następujących kryteriów:
 - a) etap eliminacyjny:
 - poprawność rozwiązania testu
 - b) etap finału:
 - poprawność działania programu
 - szybkość działania programu (zastosowany algorytm)

3) Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

VI. Warunki uczestnictwa:

- 1) Warunkiem udziału w etapie eliminacyjnym konkursu jest prawidłowo przesłane zgłoszenie do udziału w konkursie, a następnie scany zgód na udział w konkursie i wykorzystanie danych osobowych i wizerunku przez organizatora.
- 2) Etap eliminacyjny odbędzie się w formule online z wykorzystaniem aplikacji MS Teams.
- 3) Każdy uczeń – prawidłowo zgłoszony do konkursu otrzyma od organizatora link wraz z tymczasowym hasłem (zmiana hasła przy pierwszym logowaniu) do platformy MS Teams.
- 4) W formule online uczniowie będą mieli do rozwiązania test jednokrotnego wyboru złożony z 30 pytań.
- 5) Na rozwiązanie testu uczniowie będą mieli 45 minut. Test rozpocznie się o godz. 12:00, a zakończy o godzinie 12:45.
- 6) W trakcie rozwiązywania testu, uczniowie nie będą mogli korzystać z żadnych pomocy dydaktycznych w postaci: notatek, książek, sztucznej inteligencji i innych źródeł informacji. Test będzie miał zabezpieczenia przed minimalizowaniem karty przeglądarki z uruchomionym testem lub uruchamianiem innego programu, aplikacji lub innej karty przeglądarki. Próba ominięcia regulaminu spowoduje blokadę testu i uczeń nie będzie mógł dalej rozwiązywać testu.
- 7) Do finału konkursu, awansuje 10 najwyższej skalsyfikowanych uczniów na etapie eliminacji.
- 8) Wyniki pierwszego etapu konkursu – eliminacji opublikowane zostaną za pośrednictwem mediów społecznościowych i na stronie internetowej szkoły do dnia 30 kwietnia 2024r.
- 9) Opiekunowie uczniów, którzy uzyskają awans do etapu finału otrzymają oddzielną wiadomość z informacją o zakwalifikowaniu się do etapu finału.
- 10) Przesyłając zgłoszenie uczestnik wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora konkursu.
- 11) Administratorem przekazanych ww. danych osobowych jest Zespół Szkół Politechnicznych w Głogowie..
- 12) Przesyłając zgłoszenie uczestnicy akceptują, że dane osobowe uczestników, zostaną przetworzone przez Organizatora w zakresie niezbędnym do rozstrzygnięcia (umożliwienie odbioru nagrody).

- 13) Przesyłając zgłoszenie uczestnicy akceptują, że dane osobowe uczestników konkursu zostaną podane do wiadomości publicznej poprzez opublikowanie imienia i nazwiska zwycięzcy/zwycięzców na stronie internetowej Organizatora: www.politechniczna.glogow.pl, jak i w publikacjach oraz za pośrednictwem pozostałych mediów/kanałów dystrybucji informacji o konkursie, np. Facebook, Instagram;
- 14) Organizator zastrzega, iż etap finału konkursu może być utrwalony na nośnikach audio i video, jak również może być robiona fotorelacja na rzecz promocji konkursu.
- 15) Zgłoszenie do udziału w zawodach jest jednoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.
- 16) Przesyłając zgłoszenie uczestnicy potwierdzają, iż rozumieją, że w dowolnym momencie mogą zażądać usunięcia swoich danych osobowych poprzez przesłanie odpowiedniej prośby na adres, co wiązać się będzie ze skreśleniem z listy uczestników.
- 17) Z Inspektorem Ochrony Danych można skontaktować się wysyłając wiadomość na adres poczty elektronicznej: iod@odoplus.pl

VII. Zadania i zgłaszanie rozwiązań:

- 1) Test na etapie eliminacyjnym będzie składał się z pytań dotyczących wiedzy algorytmicznej i programistycznej, w którą wyposażony powinien być uczeń szkoły podstawowej.
- 1) W finale konkurs, każdy uczestnik/uczestniczka dostanie do rozwiązania 8 zadań (6 zadań w języku blokowym Scratch i 2 zadania w języku Python)
- 2) Rozwiązania zadań należy zaimplementować w środowisku Scratch, a dwa zadania wyróżnione powinny być rozwiązywane w języku Python w wersji 3.0.
- 3) Rozwiązania zadań mogą być zgłaszane wyłącznie za pomocą dedykowanej aplikacji .
- 4) Rozwiązaniem każdego zadania jest pojedynczy plik z kodem źródłowym, z rozszerzeniem .py / .py3 (Python w wersji 3), albo plik projektu Scratch (.sb3).
- 5) . W uzasadnionych przypadkach, uniemożliwiających rozwiązywanie zadań, np. związanych z awarią serwera, czy problemami sieciowymi, komisja zastrzega sobie prawo wydłużenia czasu nadsyłania rozwiązań.

VIII. Ocena zadań – finał konkursu

- 1) W trakcie trwania konkursu, zamieszczane na platformie MS Teams. rozwiązania będą sprawdzane automatycznie, za pośrednictwem dedykowanego narzędzia - sprawdzarki typu On-line Judge (OJ). (W sytuacji awarii automatycznej sprawdzarki, rozwiązania zadań będą sprawdzane przez członków komisji);
- 2) W celu sprawdzenia rozwiązania, zgłoszony kod będzie kompilowany (jeśli dany język tego wymaga), uruchamiany i testowany z wykorzystaniem zbiorów danych wejściowych, przygotowanych przez autorów zadania.
- 3) Koniecznym warunkiem wstępnym, jaki musi spełniać każdy zgłoszony kod, jest bezbłędne wykonanie. Kod należy napisać jak najwydajniej pod względem czasu jego wykonania oraz zajętości wykorzystanej pamięci, gdyż wpływać to będzie na uzyskaną, za dane zadanie, punktację.
- 4) Ocenie zadań spełniających kryteria podlegać będzie poprawność wyników wygenerowanych przez zgłoszony kod, tj. ich zgodność z oczekiwanymi danymi wyjściowymi przygotowanymi przez autorów zadania.
- 5) Zbiory danych wejściowych i wyjściowych do testowania nadesłanych rozwiązań podzielone zostaną na osobne testy:
 - a) Za każdy test poprawnie wykonany uczestnikowi przyznawane będą punkty od 0 do 100.
- 6) O pozycji ucznia w rankingu decydować będzie łączna liczba uzyskanych punktów.
- 7) W przypadku równej liczby punktów o sposobie ustalenia kolejności decydować będzie komisja w oparciu o dodatkowe kryteria.
- 8) Nie ma możliwości powtórnego przesłania już raz przesłanego zadania do rozwiązania.
- 9) Komisja zastrzega sobie możliwość uwzględniania liczby nadesłanych rozwiązań w ustalaniu rankingu (uczestnicy zostaną poinformowani o pojawieniu się tego kryterium).

IX. Skargi i protesty

- 1) Uczestnicy mają prawo zgłaszać Organizatorowi ewentualne niejasności lub dostrzeżone błędy w treści zadań, niezwłocznie po ich zauważeniu, nie później niż: w czasie 0,5 godziny od zakończenia konkursu.
- 2) Protesty i skargi będą rozpatrywane przez komisje w czasie do 1 godziny.

X. Postanowienia końcowe:

- 1) Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
- 2) Nauczyciel, opiekun ponosi odpowiedzialność za zgłoszonego przez niego ucznia/uczennicy w trakcie konkursu.
- 3) We wszystkich spornych kwestiach nie objętych niniejszym regulaminem decyzje podejmuje komisja.
- 4) Decyzje komisji są ostateczne.
- 5) Podczas konkursu, uczestnicy są zobowiązani do posiadania ze sobą aktualnej legitymacji szkolnej lub innego dokumentu ze zdjęciem pozwalającym na ich identyfikację.
- 6) Kontakt mailowy w sprawie zawodów odbywać się będzie za pośrednictwem adresu: mateusz.krasicki@zszglogow.pl.

ZAŁĄCZNIK NR 3

ZAKRES MATERIAŁU

- 1) Zadania w trakcie I Powiatowego Konkursu Algorytmiczno-Programistycznego przygotowane są w oparciu o podstawę programową do nauczania informatyki w klasach 4-8 szkoły podstawowej ze szczególnym uwzględnieniem umiejętności i wiedzy z zakresu: algorytmiki i programowania.
- 2) W trakcie konkursu uczeń musi wykazać się wiedzą i znajomością zasad działania algorytmu prostego, algorytmu binarnego, algorytmu Euklidesa.
- 3) Zadania przygotowane do rozwiązania w języku blokowym Scratch 3.0 wymagać będą znajomości stosowania zmiennych, wyrażeń logicznych, wyrażeń algebraicznych, list, działań na listach i własnych funkcji.
- 4) Zadania przygotowane do rozwiązania w języku Python 3 lub C++ wymagać będą znajomości stosowania zmiennych, wyrażeń logicznych, wyrażeń algebraicznych, list, działań na listach i własnych funkcji.

ZAŁĄCZNIK NR 1

ZGODA NA WYKOZRYSTANIE WIZERUNKU I PRZETWARZANIE DANYCH

Jak będziemy przetwarzać Twoje dane osobowe? (klauzula informacyjna)

1. Administratorem danych osobowych osób biorących udział w konkursie jest Zespół Szkół Politechnicznych w Głogowie
2. W sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych, można się kontaktować z p. Jędrzejem Bajer, Inspektorem Ochrony Danych (IOD) za pośrednictwem poczty elektronicznej
e-mail: iod@odoplus.pl
3. Dane osobowe, będą przetwarzane w celu organizacji, przeprowadzenia i promocji Konkursu,
4. Dane osobowe przetwarzane są na podstawie wyrażonej zgody, zgodnie z art. 6 ust.1 lit a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych (RODO) na potrzeby organizacji i przeprowadzenia konkursu oraz opublikowania informacji o laureatach konkursu.
5. Będziemy publikować imię i nazwisko, nazwę szkoły oraz pracę konkursową wybranych uczestników w konkursie, na stronie internetowej szkoły, oraz w mediach społecznościowych na profilach szkolnych
6. Dane osobowe przechowywane będą zgodnie z wymaganiami ustawy z dnia 14 lipca 1983 roku o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach – przez czas określony w tych przepisach.
7. Osobie, której dane osobowe dotyczą, przysługuje prawo dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, a także wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych.
10. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (na adres Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
11. Osoba, której dane osobowe dotyczą ma prawo w dowolnym momencie wycofać zgodę. Wycofanie zgody nie będzie miało jednak wpływu na przetwarzanie, którego dokonano na podstawie zgody tej osoby przed jej cofnięciem.
12. Administrator nie przetwarza danych osobowych uczestników konkursu w sposób zautomatyzowany. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale jest warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w konkursie.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mnie dotyczących oraz danych dotyczących dziecka – autora pracy, dla celów związanych z organizacją i realizacją konkursu oraz upowszechnienia pracy konkursowej poprzez stronę internetową szkoły, w mediach oraz w ramach działalności edukacyjno –informacyjnej Organizatora.

..... Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na przetwarzanie wizerunku dziecka - autora pracy, w tym na publikację na stronie internetowej

Organizatora.

..... Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na podawanie do publicznej wiadomości imienia i nazwiska autora pracy wraz z nazwą szkoły w związku z udziałem w ww. Konkursie, we wszelkich ogłoszeniach, zapowiedziach i informacjach o tym Konkursie i jego wynikach.

..... Data i podpis rodzica/opiekuna prawnego

ZAŁĄCZNIK NR 2
ZGODA NA UDZIAŁ W KONKURSIE

Głogów, dn.

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka
(imię i nazwisko)
ucznia/uczennicy klasy Szkoły Podstawowej
w konkursie algorytmiczno-programistycznym organizowanym przez Zespół
Szkół Politechnicznych w Głogowie

1.
(imię i nazwisko rodzica/opiekuna)

2.
(imię i nazwisko rodzica/opiekuna)